



So geht's: Checkliste zum Anfangen und Mitmachen

Mitmachen beim Bewegungswettbewerb

Innerhalb des Teams wird eine Woche vereinbart, in der jedes Kind und jeder Jugendliche täglich die eigene Bewegungszeit notiert. Dazu den **Bewegungsbogen*** nutzen.

Teampartner suchen: z.B. einen Sportverein, eine Kindertagesstätte in der Nachbarschaft, in der Region, bundesweit und sogar in ganz Europa. Alle Kombinationen sind möglich. Aber eine Klasse, eine Schule oder ein Verein kann auch alleine mitmachen.

Teamführer festlegen: z.B. eine Schule, die den Wettbewerb für das gesamte Team koordiniert, das Team zum Wettbewerb anmeldet, die Ergebnisse sammelt und einschickt.

Ergebnisse melden: Am Ende der Bewegungswoche rechnen alle ihre Bewegungszeiten zusammen. Die Einzelergebnisse aus dem gesamten Team werden addiert, auf dem Vordruck **Gesamtergebnis Team*** eingetragen und an die **Kontaktadresse** gemeldet.

Mitmachen beim Kreativwettbewerb:

Kinder und Jugendliche überlegen sich Aktivitäten oder originelle Spiele rund um das aktuelle Thema. Gefragt sind auch Spiele und Projekte für Unterricht, Freizeit und Verein, mit denen Bewegung noch mehr Freude macht. Die Ideen werden dokumentiert und an die **Kontaktadresse** geschickt.

Je öfter – desto besser!

Die Teams können so oft beim Bewegungs- und Kreativwettbewerb mitmachen, wie sie möchten. Das erhöht die Gewinnchancen, auch auf die Sonderpreise!

Wettbewerbstermin beachten:

Einsendeschluss: 14. Mai 2010

Kontakt

E-Mail: wettbewerb@yim-aktuell.de

FAX: +49 (0)69-46996155

KiKo - Büro für Kommunikation

Löwengasse 27 B

D-60385 Frankfurt am Main

* Vordrucke zum Mitmachen unter www.yim-aktuell.de zum Herunterladen und Ausdrucken.